

# Programação dos Cursos 2018.1

## INSCRIÇÕES:

**Local:** Núcleo de Tecnologia Educacional de Natal (NTE Natal) / CEMURE.

Av. Coronel Estevam 3705, Nazaré. Fone: 3301-0684

## Período:

02/02/2018 a 23/02/2018 – Professores e Funcionários da Rede Municipal de Ensino.

26/02/2018 a 09/03//2018 – Vagas remanescentes para outras instituições.

**Início dos Cursos: 12/03/2018** (Observe o dia de início do seu curso, pois a matrícula só será efetivada na 1ª aula do curso)

## ATENÇÃO

1. Com exceção de “Informática Básica”, **todos os cursos exigem o conhecimento prévio de informática.**
2. Não se matricule nos cursos que não estiver apto a fazê-lo, isto pode frustrar seu aprendizado e levá-lo a desistir, desperdiçando a vaga.
3. Os cursos semipresenciais (1 dia por semana) terão o complementar de horas à distância, valendo presença para as atividades realizadas fora da sala
4. Os cursistas têm direito a **Carteira de Estudante** e **Certificado** ao término dos cursos
5. A programação esta disponível no site: <http://www.natal.rn.gov.br> (Secretarias/Educação)

## MATUTINO (8h às 11:15h)

CURSO	PRE REQUISITO	CARGA HORARIA	DIAS	EMENTA	INÍCIO TÉRMINO
<b>Excel Básico</b>	Informática Básica.	90h	3ª e 5ª	Conhecer a área de trabalho e ferramentas básicas do Excel, criação e formatação de planilhas, elaboração e aplicação de fórmulas matemáticas nas planilhas, construção e formatação de gráficos ilustrativos.	13/03/2018 21/06/2018
<b>Informática Básica</b>	-----	90h	4ª e 6ª	Introduzir os conhecimentos iniciais de informática, conhecer o Sistema Operacional Windows, uso prático da Internet e dos aplicativos do Office 2013 (Word, Excel, Power Point).	14/03/2018 22/06/2018
<b>Gameterapia Pedagógica Avançada</b>	Gameterapia Intermediária	70h	2ª	O curso objetiva apresentar o universo dos games, seus conceitos, características e como utilizá-los para promover a inclusão e favorecer a aquisição de habilidades além de conhecer sites de sistemas gamificados e aprender a produzir games em sites.	12/03/2018 18/06/2018
<b>Produção de Objetos Digitais de Aprendizagem (ODA) Por/Mat</b>	Prof. de <b>Pot./Mat.</b> (DEF/SME)	40h	3ª Por. 4ª Mat.	Curso de formação “ <b>específica</b> ” para professores das disciplinas de <b>Português e Matemática selecionados pelo (DEF) / (SME) que já fizeram o módulo I</b>	março junho
<b>Manutenção de Laboratório</b>	Informática Básica	50h	4ª	Conhecer os Hardware; Baixar os arquivos ISO; Instalação do Windows 7, drives e programas utilitários; Configuração da rede; Instalação do Linux com dual boot; Configuração do Italc; Confecção de cabo de rede; Configurar um roteador, outros	14/03/2018 20/06/2018
<b>Produção de Objetos Digitais de Aprendizagem (ODA) His/Geo</b>	Prof. de <b>His/Geo</b> (DEF/SME)	40h	6ª	Curso de formação “ <b>específica</b> ” para professores das disciplinas de <b>História e Geografia selecionados pelo (DEF) / (SME) que já fizeram o módulo I</b>	março junho
<b>Oficina da Lousa Digital</b>	-----	40h	2ª	Apresentação das funcionalidades e termos técnicos da lousa, elaboração e apresentação de aulas com os recursos da lousa.	12/03/2018 04/06/2018
<b>Produção de Histórias Animadas (Scratch)</b>	Informática Básica.	50h	2ª	Curso básico de uso do software “ <b>Scratch</b> ” que apresenta blocos de comandos de fácil programação para produção de histórias animadas.	12/03/2018 18/06/2018
<b>Objetos Digitais de Aprendizagem (ODA) Geral</b>	Informática Básica.	60h	5ª	Curso de apropriação e uso de objetos digitais de aprendizagem disponíveis nas plataformas educacionais online para todas as áreas do conhecimento.	15/03/2018 21/06/2108
<b>PREZI (Recursos para Apresentações)</b>	Informática Básica.	40h	3ª	Conhecer conceitos, recursos e características do “ <b>Software Prezi</b> ” para produzir e publicar <b>apresentações profissionais</b> e ou conteúdo pedagógicos.	13/03/2018 12/06/2018

## VESPERTINO (14h às 17:15h)

CURSO	PRÉ REQUISITO	CARGA HORARIA	DIAS	EMENTA	INÍCIO TERMINO
<b>Informática Básica (T1)</b>	-----	90h	2ª e 4ª (T1)	Introduzir os conhecimentos iniciais de informática, conhecer o Sistema Operacional Windows uso prático da Internet e de conteúdos na nuvem e dos aplicativos do Office 2013	12/03/2018 20/06/2018
<b>Redes Literárias</b>	Informática básica	50h	2ª	Produzir histórias em Quadrinhos por meio de linguagem escrita e visual. Criar narrativas em editores virtuais de quadrinhos, páginas e e-book. Compartilhar em blog e demais redes sociais. Aplicar as produções em ambiente escolar.	12/03/2018 18/06/2018
<b>Informática Básica (T2)</b>	-----	90h	3ª e 5ª (T2)	Introduzir os conhecimentos iniciais de informática, conhecer o Sistema Operacional Windows, uso prático da Internet e de conteúdos na nuvem e dos aplicativos do Office 2013	13/03/2018 21/06/2018
<b>Aplicativos do Office e Google Driver</b>	Informática Básica	50h	6ª	O curso tem o objetivo de capacitar os cursistas quanto a elaboração de memorandos, ofícios, tabelas, pareceres, declarações e outros documentos além de planilhas e apresentações usando os aplicativos do pacote office 2013.	16/03/2108 22/06/2018
<b>Produção de Objetos Digitais de Aprendizagem (ODA) Por/Mat</b>	Prof. de Pot./Mat. (DEF/SME)	40h	3ª Por. 4ª Mat.	Curso de formação “ <b>específica</b> ” para professores das disciplinas de <b>Português e Matemática selecionados pelo (DEF) / (SME) que já fizeram o módulo I</b>	março junho
<b>Ambientes Colaborativos de Aprendizagem</b>	Informática básica	50h	6ª	Objetiva capacitar o educador a desenvolver habilidades para aplicação do ensino a distância, utilização da plataforma <b>GOCONGr</b> e seus recursos para produção e compartilhamento de conteúdo em redes online	16/03/2108 22/06/2018
<b>Objetos Digitais de Aprendizagem (ODA) His/Geo</b>	Prof. de His./Geo. (DEF/SME)	40h	6ª	Curso de formação “ <b>específica</b> ” para professores das disciplinas de <b>História e Geografia selecionados pelo (DEF) / (SME) que já fizeram o módulo I</b>	março junho
<b>Manutenção de Laboratório</b>	Regente de Laboratório	50h	2ª	Conhecer os Hardware; Baixar os arquivos ISO; Instalação do Windows 7, drives e programas utilitários; Configuração da rede; Instalação do Linux com dual boot; Configuração do Italc; Confecção de cabo de rede; Configurar um roteador.	12/03/2018 18/06/2018
<b>Gameterapia Pedagógica Básica</b>	Informática básica	50h	5ª	O curso visa apresentar o universo dos jogos/games como um recurso a mais a ser utilizado em sala de aula de forma interdisciplinar, abordando vários tipos de jogos, além de sites de games mais utilizados na área da educação.	15/03/2108 21/06/2018
<b>Oficina da Lousa Digital</b>	Informática básica	40h	3ª	Apresentação das funcionalidades e termos técnicos da lousa, elaboração e apresentação de aulas, com os recursos da lousa.	13/03/2018 12/06/2018
<b>Fotografia Digital</b>	Informática básica	50h	2ª	Possibilitar o estudo prático da luz na formação da imagem, uso da câmera, recursos e técnicas inovadoras que possibilitem a produção de trabalhos mais artísticos. Orientar atividades em que a fotografia seja usada como recurso pedagógico.	12/03/2018 18/06/2018
<b>Áudio livro Digital</b>	Informática básica	50h	3ª	O curso objetiva compreender o processo de produção de um livro com recursos digitais para a confecção de material didático	13/03/2018 19/06/2018

## NOTURNO (18:30h às 21h)

CURSO	PRE REQUISITO	CARGA HORARIA	DIAS	EMENTA	INÍCIO TERMINO
<b>Informática Básica</b>	Informática básica	90h	2ª e 4ª	Introduzir os conhecimentos iniciais de informática, conhecer o Sistema Operacional Windows uso prático da Internet e de conteúdos na nuvem e dos aplicativos do Office 2013	12/03/2018 20/06/2018
<b>Curta Vídeo na Escola III</b>	Informática básica	50h	4ª	Produção de vídeo animado, utilizando as ferramentas do Power Point (Animação) e Movie Maker (trilha sonora, legenda, efeitos sonoros e dublagem). Postagem no Youtube. Planejamento pedagógico e Aplicação na escola	14/03/2018 20/06/2018
<b>Redes Literárias</b>	Informática básica.	50h	2ª	Produzir histórias em Quadrinhos por meio de linguagem escrita e visual. Criar narrativas em editores virtuais de quadrinhos, páginas e e-book. Compartilhar em blog e demais redes sociais. Aplicar as produções em ambiente escolar.	12/03/2018 18/06/2018
<b>Excel Básico</b>	Informática básica.	50h	5ª	Conhecer a área de trabalho e ferramentas básicas do Excel, produção e formatação de planilhas, elaboração e aplicação de fórmulas matemáticas, construção e formatação de gráficos.	15/03/2018 21/06/2018
<b>Oficina da Lousa Digital</b>	Informática básica	40h	3ª	Apresentação das funcionalidades e termos técnicos da lousa, elaboração e apresentação de aulas com os recursos da lousa.	13/03/2018 12/06/2018
<b>Fotografia Digital</b>	Informática básica	50h	3ª	Possibilitar o estudo prático da luz na formação da imagem, uso da câmera, recursos e técnicas inovadoras que possibilitem a produção de trabalhos mais artísticos. Orientar atividades em que a fotografia seja usada no processo ensino e aprendizagem.	13/03/2018 19/06/2018